

Zeitreisen mit QGIS: Temporale Daten visualisieren und animierte GIFs erstellen

Ein Arbeitsblatt von Claudio Bertozzi, Daniel Fässler und Stefan Keller.

Einleitung

Dieses Arbeitsblatt erklärt, wie temporale Daten wirkungsvoll mit Hilfe von QGIS visualisiert werden können. Der Begriff “temporale Daten” bezieht sich auf Raum-Informationen, die eine zeitliche Komponente enthalten. Räumlich-zeitliche Daten sind Informationen, die sowohl räumliche (Ort) als auch zeitliche (Zeit) Aspekte enthalten. Dadurch können Entwicklungen und Veränderungen an einem bestimmten Ort über einen bestimmten Zeitraum dargestellt werden. Konkret wird dies am Beispiel der städtischen Bebauung in Zürich dargestellt, wobei die historische Entwicklung der Bautätigkeit im Zeitverlauf betrachtet wird.

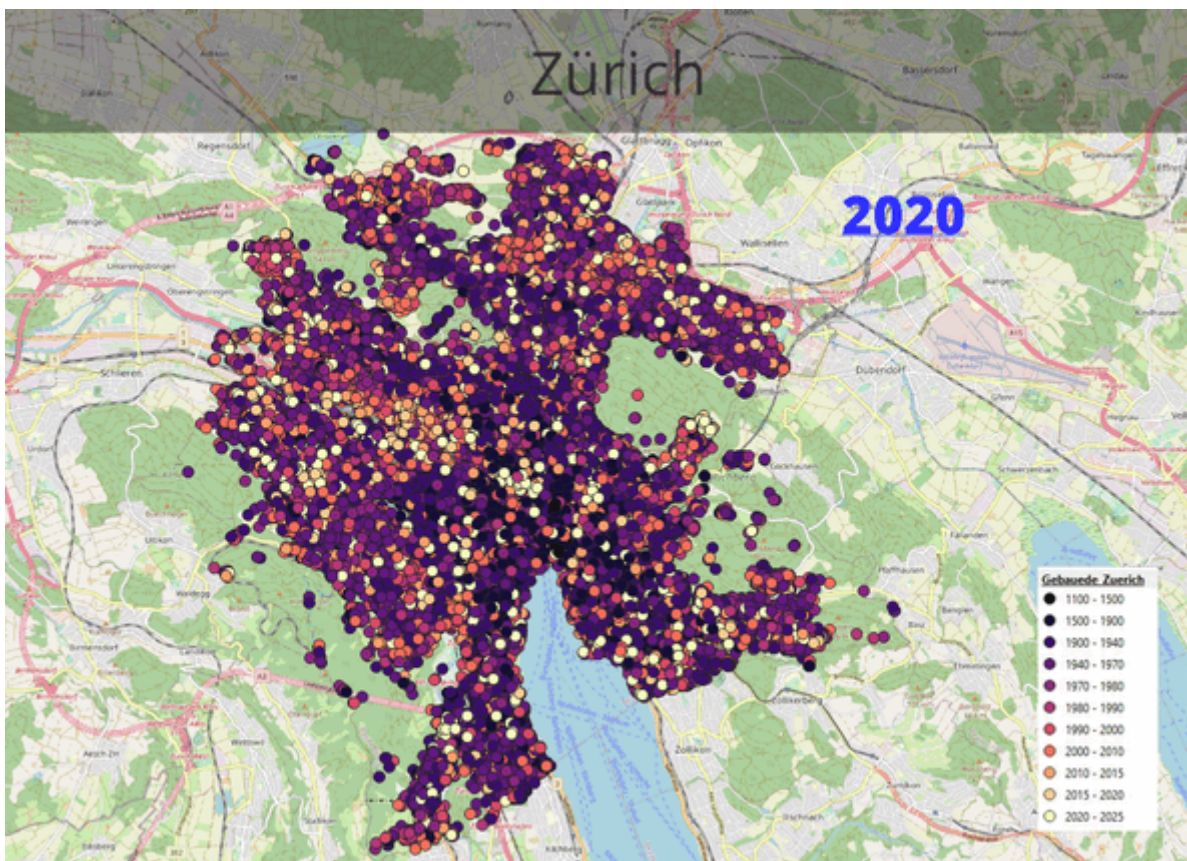


Abbildung 1. Entwicklung des Gebäudebestandes der Stadt Zürich als animiertes GIF, erstellt mit QGIS und mit Hilfe dieses Arbeitsblattes. (Hinweis: Das animierte GIF ist vor allem in Browsern sichtbar; gängige PDF-Viewer unterstützen eine solche Animation nicht und zeigen nur das erste Bild).

Die “Zeitreise” im Titel bezieht sich metaphorisch auf die Möglichkeiten von QGIS, zeitbezogene Geodaten zu visualisieren. Es geht also nicht um tatsächliche Zeitreisen, sondern darum, wie man mit GIS-Technologie historische Daten im Zeitverlauf darstellen kann, z.B. durch animierte Karten

oder Grafiken.

In den folgenden Kapiteln wird die Theorie zum Umgang mit zeitbezogene Geodaten erläutert und durch praktische Übungen veranschaulicht, um einen Einblick in die Arbeit in QGIS zu geben. Der Schwerpunkt liegt dabei auf zwei Punkten:

1. Wie können temporale Daten dargestellt werden?
2. Wie können diese mit zusätzlichen Informationen ergänzt werden?

Ziele

Zielkompetenzen: Die Ziele dieses Arbeitsblattes sind:

- Ein Verständnis für temporale Daten mit Ortsbezug aufbauen
- Darstellen temporaler Daten
- Die Darstellung mit zusätzlichen Informationen ergänzen
- Exportieren solcher Daten als animiertes GIF

Zielgruppe: Angesprochen sind Selbstlerner, Studierende, Schülerinnen, Schüler und Lehrpersonen auf Sekundarstufe II (Sekundarschulen und Gymnasien).

Zeitplanung

Zeitaufwand: Diese Übung dauert ca. 60 Minuten.

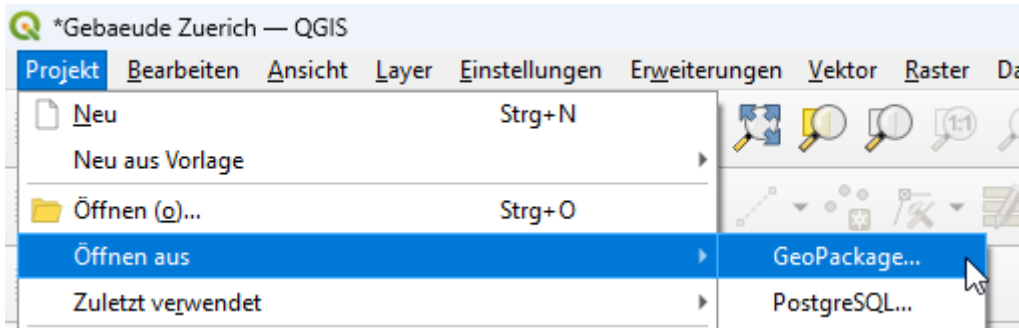
Voraussetzungen

Im folgenden gibt es eine Liste der benötigten Software und Hardware sowie Angaben zu den vorausgesetzten Kompetenzen.

Software-/Hardware-Voraussetzungen	Als Software wird QGIS 3 vorausgesetzt. Dieses Unterrichtsmaterial wurde mit der neusten herunterladbaren QGIS Version und mit dem neusten QGIS Long Term Release (LTR) getestet. QGIS läuft auf den gängigen Betriebssystemen Windows, MacOS und Linux.
Vorbereitungen	QGIS installiert.
Eingangskompetenzen	Es wird vorausgesetzt, dass Grundkenntnisse im Umgang mit einem Betriebssystem sowie Grundkenntnisse in QGIS 3 vorhanden sind.

Vorbereitungen

Nach der Installation der benötigten Software muss als Daten-Grundlage eine Zip-Datei heruntergeladen werden. Darin ist folgende GeoPackage-Datei “Gebaeude Zuerich.gpkg” enthalten: **Zip Datei in OpenSchoolMaps**, die dann in QGIS geöffnet werden kann wie der nachfolgende Screenshot zeigt.



Theorie: Grundlagen der temporalen Datenhaltung

Das Konzept der temporalen Datenhaltung kommt aus der Informationstechnik, das die zeitliche Entwicklung von Daten bei Speicherung in einer Datenbank festhält. Es ermöglicht die Rekonstruktion von Datenwerten zu einem bestimmten Zeitpunkt in der Vergangenheit oder Zukunft. Es gibt zwei Arten der zeitlichen Betrachtung: Gültigkeitszeit und Transaktionszeit. Die Gültigkeitszeit ist der Zeitraum, in dem ein Datenelement in der realen Welt gültig ist, während die Transaktionszeit der Zeitpunkt ist, an dem ein Datenelement im Datenbestand gespeichert wurde. Temporale Datenhaltung ist erforderlich, wenn alle Änderungen an den Daten dokumentiert werden müssen.

In unserem spezifischen Anwendungsfall ist die Gültigkeitszeit von besonderer Relevanz. In Kombination mit räumlichen Geodaten ermöglicht die temporale Datenhaltung eine detaillierte Nachverfolgung von räumlichen Veränderungen über die Zeit. Dies kann zur Veranschaulichung verschiedenster Phänomene dienen, wie etwa der Entwicklung von Umweltmerkmalen, urbaner Expansion oder Veränderungen in der Landnutzung.



Anmerkung: Zeitzonen und Sommer-/Winterzeit sind ebenfalls ein häufiges Problem bei Zeitangaben. Dies ist jedoch nicht Gegenstand dieses Arbeitsblattes.

Wir wollen die Veränderung des Gebäudebestandes in der Stadt Zürich darstellen. Dazu wird ein Datensatz für Gebäude und Wohnungen im Kanton Zürich verwendet. Der Datensatz wurde von opendata.swiss bezogen, für die Stadt Zürich gefiltert und mit dem Datumsfeld “baujahr” ergänzt. Im bestehenden Datensatz liegt das Baujahr nur als numerischer Wert vor, für die Zeitsteuerung wird jedoch ein Feld vom Typ Datum benötigt.

Es wurden alle Werte ausserhalb einer gewissen Zeitspanne (engl. range) und solche ohne Baujahr herausgefiltert.

Abfrageerstellung

X

Objektfilter auf Gebaeude_Zuerich setzen

Felder

- Eidgenoessischer_Gebaeudeidentifikator
- Kanton
- BFS_NR
- Gemeindename
- Eidgenoessischer_Grundstuecksidentifikator
- Grundbuchkreisnummer
- Grundstuecksnummer
- Amtliche_Gebaeudennummer
- Name_des_Gebaeudes
- E-Gebaeudekoordinate
- N-Gebaeudekoordinate
- Koordinatenherkunft_Code
- Koordinatenherkunft_Bezeichnung
- Gebaeudestatus_Code
- Gebaeudestatus_Bezeichnung
- Gebaeudekategorie_Code
- Gebaeudekategorie_Bezeichnung
- Gebaeudeklasse_Code

Werte

Suchen...

Stichprobe
Alle

☐ benutze ungefilterten Layer

Operatoren

=
<
>
ÄHNLICH
%
IN
NICHT IN

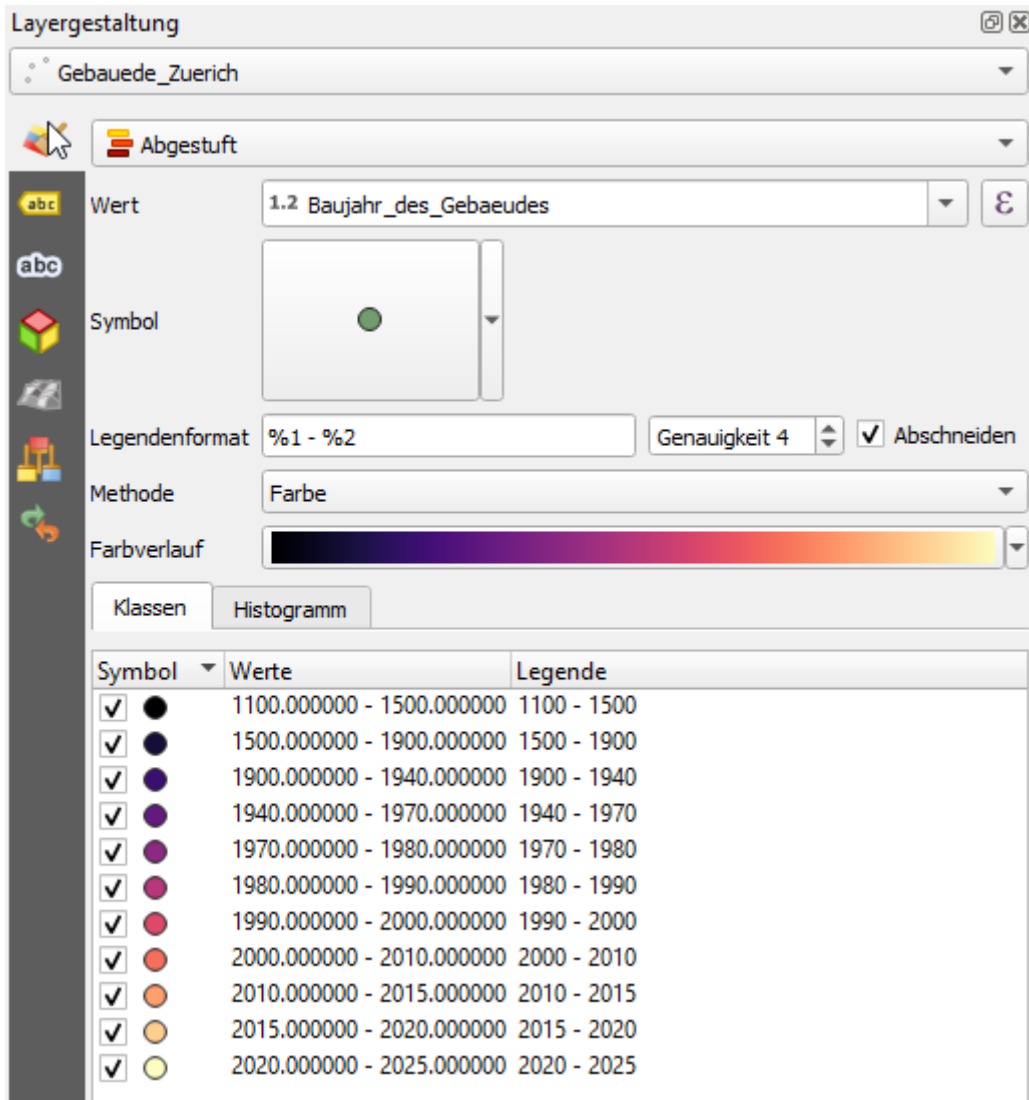
<=
>=
!=
ILIKE
UND
ODER
NICHT

Datenanbieterspezifischer Filterausdruck

" Baujahr_des_Gebaeudes " >= 1100 AND " Baujahr_des_Gebaeudes " <= 2023
And " Baujahr_des_Gebaeudes " IS NOT NULL

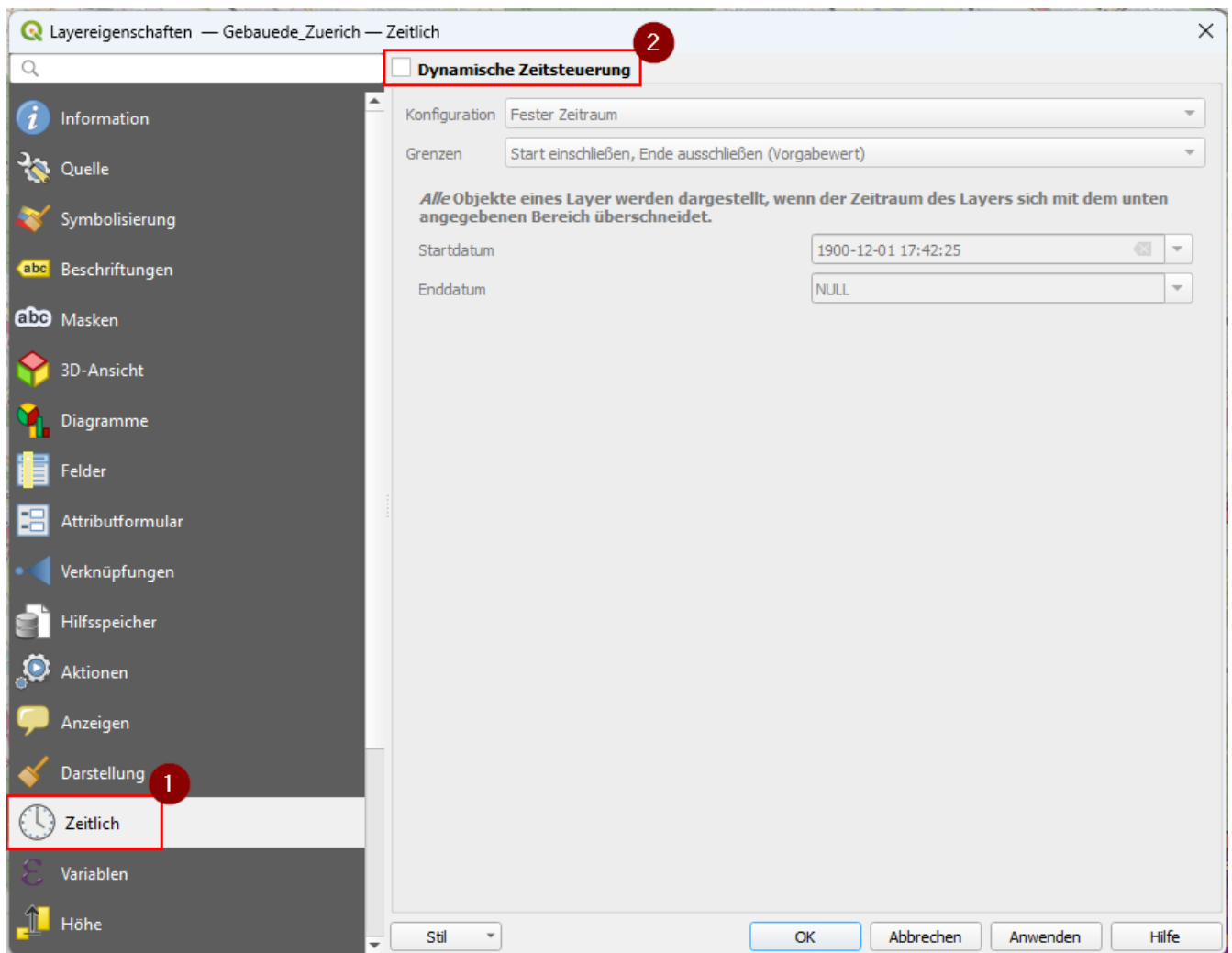
OK
Testen
Löschen
Speichern...
Laden...
Abbrechen
Hilfe

Zudem wurden die Punkte bereits gruppiert dargestellt, sodass die ältesten Gebäude möglichst dunkel und die neusten möglichst hell dargestellt werden.



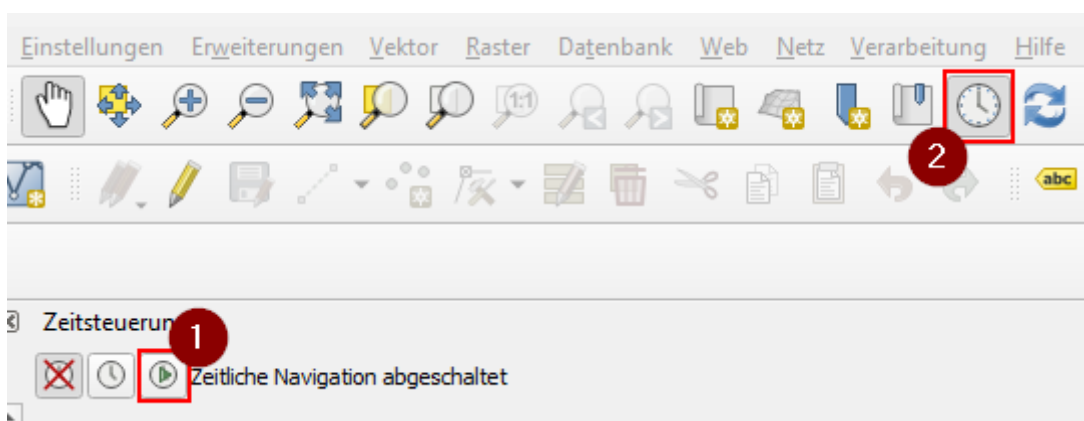
Theorie: Zeitsteuerung

In den Layereigenschaften gibt es einen Menüpunkt "Zeitlich" (1). Da kann für einen Layer die dynamische Zeitsteuerung aktiviert werden (2).

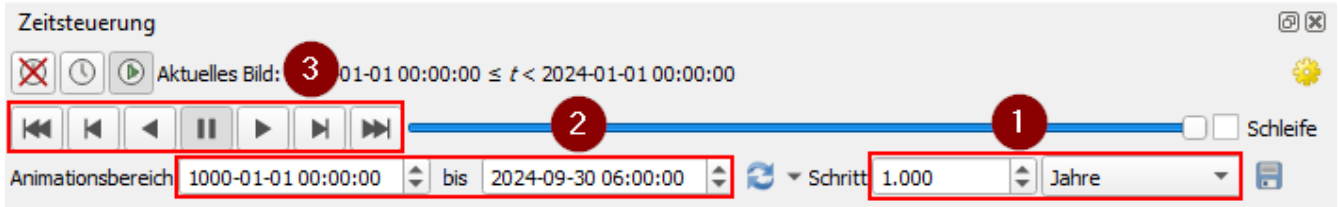


Ist diese aktiviert, kann zwischen verschiedenen Konfigurationen ausgesucht werden. Mehr Details dazu sind im [QGIS User Manual](#) zu finden.

Anschliessend muss das “Zeitsteuerungsfenster” geöffnet werden (1). Darin kann dann die Funktionalität auch gestartet werden (2).



In dem gestarteten “Zeitsteuerungsfenster” kann dann die Zeitspanne gesetzt (1) und die zeitliche Schrittgrösse (2) definiert werden. Über die Steuerungsknöpfe (3) kann die zeitliche Abfolge dann gesteuert werden.



Anmerkung: Die festgelegte Zeitspanne zwischen Start und Ende definiert die Gültigkeit der angezeigten Datenpunkte, wodurch nur Informationen innerhalb dieses Zeitbereichs sichtbar sind, um zeitliche Veränderungen zu veranschaulichen und zu analysieren.

Übung 1: Zeitsteuerung in QGIS

1. Nun soll für den Layer "Gebäude Zuerich" die dynamische Zeitsteuerung aktiviert werden. Dafür soll die Konfiguration "Einzelfeld mit Datum/Zeit" gewählt werden. Als Feld muss "baujahr" gewählt werden. Zudem sollte das Kreuz "Objekte über Zeit sammeln" angewählt werden.
2. Sobald im Layer die dynamische Zeitsteuerung angewählt ist, kann die Zeitsteuerung aktiviert werden. Findet anschliessend einen passenden Animationsbereich, um die Entwicklung der Stadt gut darzustellen.

Theorie: Zusätzliche Informationen zur Visualisierung

Im Folgenden wird erläutert, wie die animierte Visualisierung mit Beschriftungen (Labels) und Dekorationen als zusätzliche Informationen angereichert werden kann.

Beschriftung (Label) einfügen

Damit eine Beschriftung (Label) hinzugefügt werden kann, sollte ein zusätzlicher Layer erstellt werden. Dieser kann im Tabellennamen z.B. mit Information benannt werden. Der neue Layer kann gleich im bestehenden QGIS-Projekt erstellt werden. Dazu wird ein neuer GeoPackage-Layer erzeugt und die bestehende GeoPackage-Datei als Datenbank gewählt.

Neuer GeoPackage-Layer

Datenbank: C:\Users\berc\OneDrive\OST\M_TuIT_GISLoc\TemporalData\new\Gebaeude_Zurich.gpkg

Tabellenname: Information

Geometriotyp: Punkt

☐ Z-Dimension einschließen ☐ M-Werte einschließen

EPSG:2056 - CH1903+ / LV95

Neues Feld

Name:

Typ: abc Text (string)

Maximallänge:

Zur Feldliste hinzufügen

Feldliste

Name	Typ	Länge

Feld löschen

Fortgeschrittene Optionen

Layerkennung: Information

Layerbeschreibung:

Objektkennungsspalte: fid

Geometriespalte: geometry

☒ Räumlichen Index erzeugen

OK Abbrechen Hilfe

Der Geometriotyp soll ein Punkt sein. Ein neues Feld dazu wird nicht benötigt. Als Koordinatensystem kann hier entsprechend der Datenherkunft "EPSG:2056 - Swiss CH1903+ / LV95" gewählt werden.

Neuer GeoPackage-Layer

Datenbank: C:\Users\berc\OneDrive\OST\M_TuIT_GISLoc\TemporalData\new\Gebaeude_Zurich.gpkg

Tabellenname: Gebaeude_Zurich

Geometrietyp: Punkt

☐ Z-Dimension einschließen ☐ M-Werte einschließen

EPSG:2056 - CH1903+ / LV95

Neues Feld

Name:

Typ: abc Text (string)

Maximallänge:

Zur Feldliste hinzufügen

Feldliste

Name	Typ	Länge

Feld löschen

Fortgeschrittene Optionen

Layerkennung: Gebaeude_Zurich

Layerbeschreibung:

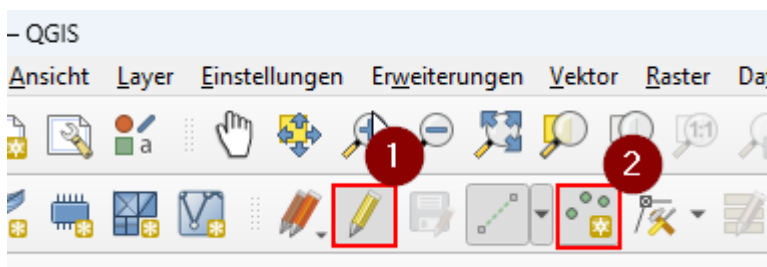
Objektkennungsspalte: fid

Geometriespalte: geometry

☒ Räumlichen Index erzeugen

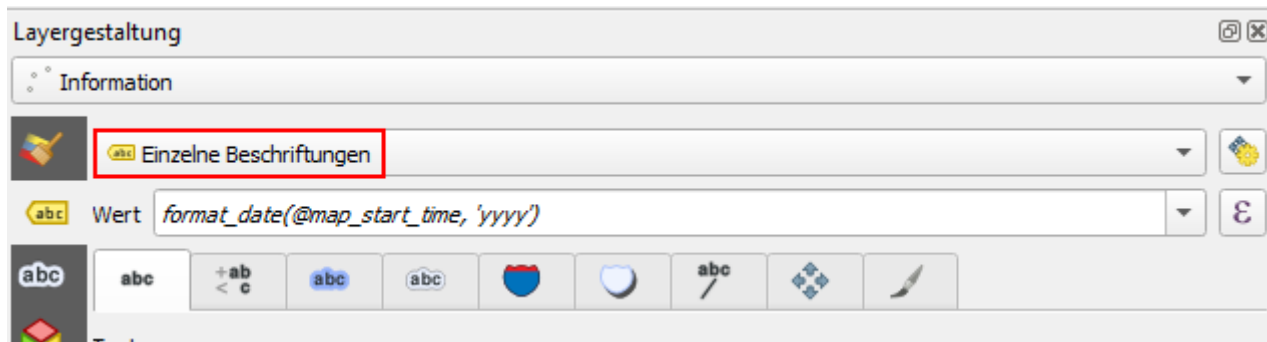
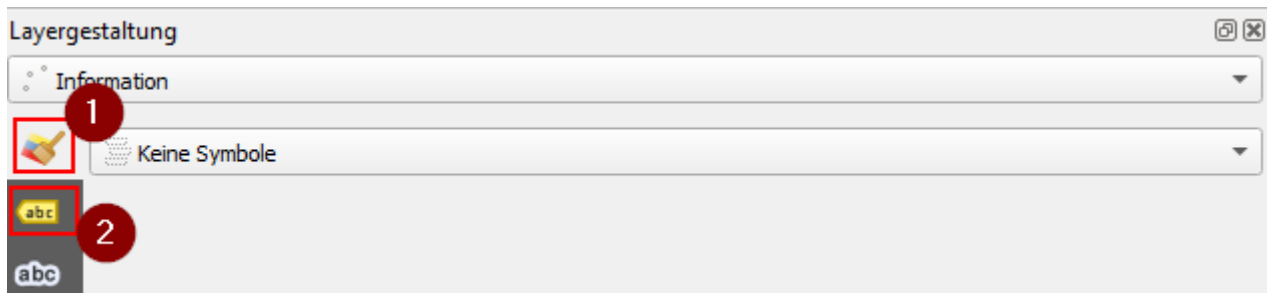
OK Abbrechen Hilfe

Um ein Label hinzuzufügen, kann nun ein Punkt auf dem Layer hinzugefügt werden. Dazu sollte der Layer zuerst in den Editiermodus gewechselt werden (1) und dann kann über die Punkt Funktion (2) ein Punkt auf der Karte hinzugefügt werden, da wo das Label erscheinen soll.



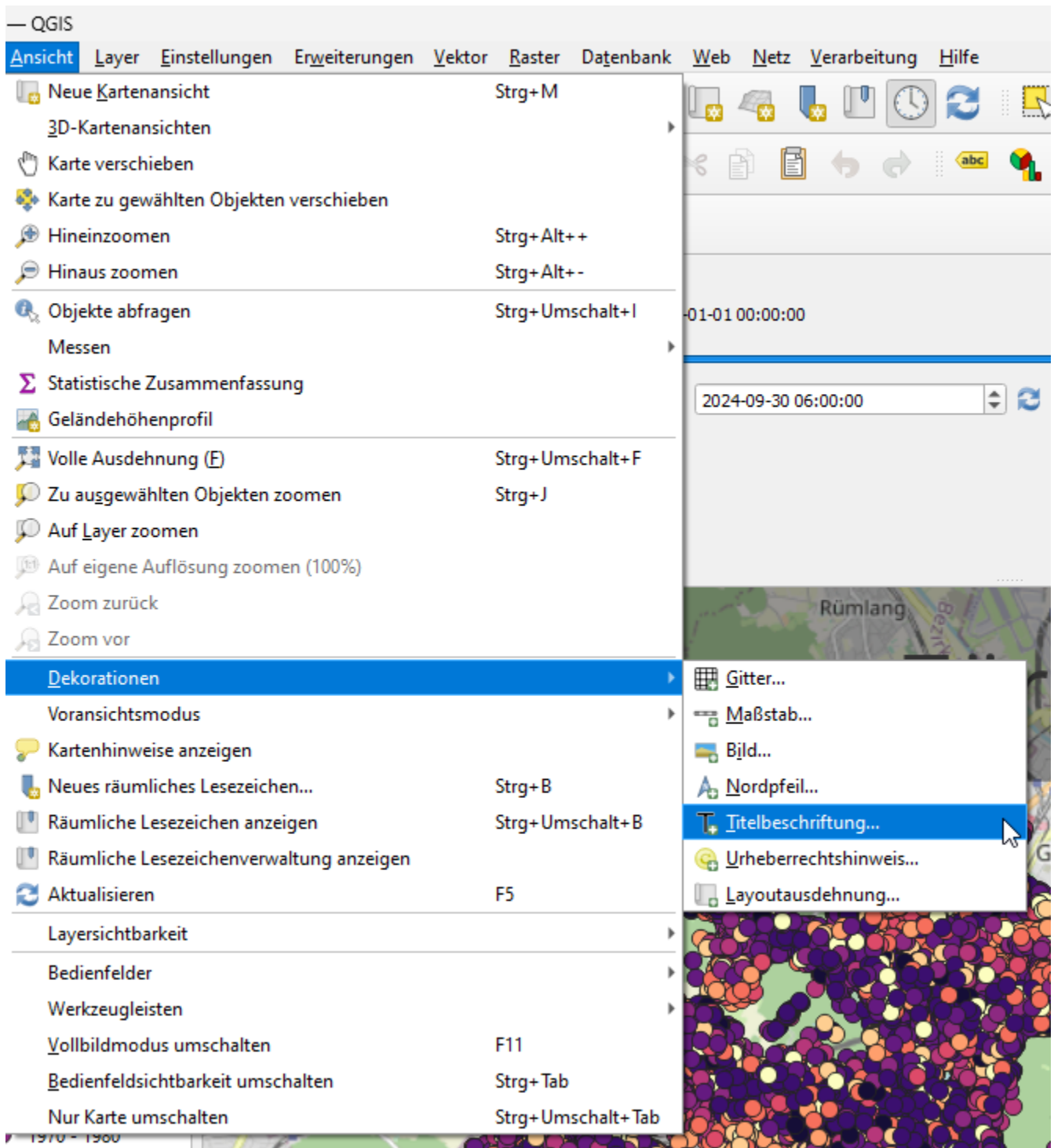
Um das Label zu definieren, muss die Layergestaltungsansicht geöffnet werden. Hier kann dann z.B. das Symbol für den hinzugefügten Punkt ausgeblendet werden (1) und ein einzelnes Symbol

hinzugefügt werden (2).



Dekorationen

Weiter gibt es die Möglichkeit diverse “Dekorationen” der Karte hinzuzufügen. Dekorationen sind grafische Elemente wie z.B. Titel, Masstab oder Nordpfeil, die einer Karte hinzugefügt werden können. Dazu wird der Menüpunkt **Ansicht > Dekorationen** verwendet.



Zusätzliche Informationen sind im [QGIS User Manual](#) zu finden.

Übung 2: Ergänzende Informationen

Nach [Übung 1: Zeitsteuerung in QGIS](#) solltet Ihr eine schöne Übersicht der Entwicklung der Stadt Zürich haben. Damit nun aber auch ersichtlich wird, um welches Jahr es sich jeweils handelt und die ganze Darstellung übersichtlicher wird, sollten noch folgende Schritte ergänzt werden:

1. Erstellt einen neuen Layer (**Layer** > **Neuer Layer** > **GeoPackage Layer...**) Als Datenbank kann wieder das Gebaeude “Zuerich.gpkg” verwendet werden. Der Geometrietyp ist “Punkt”.
2. Nun muss der Layer bearbeitet werden und ein Punkt an dem Ort hinzugefügt werden, wo das

Label mit der Jahreszahl erscheinen soll.

3. Geht zu den Layergestaltung und ändert ihn auf keine Symbole
4. Wechselt bei der Layergestaltung auf die Beschriftung und wählt “Einzelne Beschriftung”. Hier kann dann auch gleich das Label editiert werden.
5. Für die Beschriftung kann nun eine Formel hinterlegt werden: `format_date(@map_start_time, 'yyyy')`

Als Nächstes wollen wir noch einen Titel hinzufügen

1. Fügt einen Titel hinzu (**Ansicht** > **Dekorationen** > **Titelbeschriftung...**)
2. Aktiviert die Titelbeschriftung und wählt einen Titel. (z.B. Zürich)
3. Der Titel kann hier noch nach Belieben gestaltet werden.

Zum Schluss möchten wir noch eine Legende hinzufügen. Dazu gibt es im Aufgaben Zip bereits ein Legende.gif.

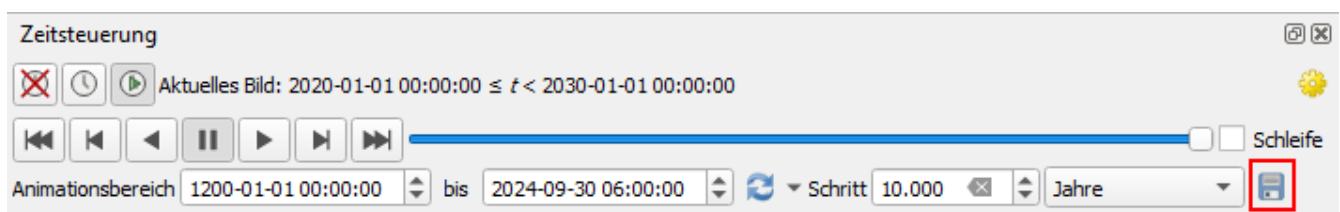
1. Fügt das Legnde.gif Bild hinzu (**Ansicht** > **Dekorationen** > **Bild...**)
2. Die Platzierung und Grösse können nach Belieben angepasst werden.

Theorie: Animierte GIF-Dateien

Die Zeitsteuerung bietet noch eine Exportfunktion. Damit können die jeweiligen Kartenausschnitte entsprechend der Schrittgrösse als eine Serie von Bildern abgespeichert werden.

Aus diesen Einzelbildern kann nun ein so genanntes “animiertes” GIF (Graphics Interchange Format) erstellt werden. Ein animiertes GIF ist ein digitales Bildformat, das mehrere Bilder in einer einzigen Datei zusammenfasst, um eine kurze, sich wiederholende Animation (ohne Ton) zu erzeugen, die in einer Endlosschleife abgespielt wird. Normalerweise sind die Bilder alphabetisch nach Dateinamen sortiert. Animierte GIFs werden von allen gängigen Browsern unterstützt.

Für den Export der Bilder ist in QGIS der **[Symbol-Knopf]** für Speichern zu verwenden.



Weitere Informationen zur Exportfunktion sind im [QGIS User Manual](#) zu finden.

Übung 3: Animiertes GIF erstellen

Zum Schluss möchten wir nun ein animiertes GIF mit der entsprechenden Übersicht erstellen.

Folgende Schritte sind dazu nötig.

1. Die Zeitsteuerung bietet eine Exportfunktion an. Dazu kann auf den Knopf **[Speichern]**

geklickt werden.

2. Es speichert die Bilder der einzelnen Zeitpunkte in einem DateiVerzeichnis ab.
3. Diese Bilder können z.B. über die freie "<https://ezgif.com/maker>[Webapplikation "Animated GIF Maker" (ezgif)]" in ein einziges, animiertes GIF umgewandelt werden.



Bei animierten GIFs ist der Übergang vom letzten Bild zum ersten meist abrupt und man hat als Betrachter kaum Zeit, sich den Endzustand anzusehen. Hier gibt es einen Trick: Man kopiert das letzte Bild z.B. 5 mal und ändert die Dateinamen entsprechend (normalerweise alphabetisch aufsteigend). Jetzt bleibt der letzte Zustand viel länger stehen.

Abschluss und Ausblick

Die Erfahrung im Umgang mit zeitlichen Daten zeigt, dass die Genauigkeit der Zeit-Werte entscheidend für aussagekräftige Ergebnisse ist.

Die temporale Datenhaltung in QGIS ermöglicht interessante Visualisierungen wie hier die Gebäudeentwicklung der Stadt Zürich. Die Kombination von raum-zeitlichen Daten erlaubt nicht nur die Visualisierung von Veränderungen im Zeitverlauf, sondern auch weitergehende Analysen wie das Erkennen von Mustern oder Trends.

Es gibt eine Vielzahl weiterer Möglichkeiten der raum-zeitlichen Analyse, wie z.B. die Visualisierung einer Reise, wenn eine mobile GPS-Tracking-Applikation mitgeführt wird. Wieder zurück können die GPX-Trackdaten ausgewertet werden. Die zeitliche Komponente ist ein wichtiger Aspekt in der Geodatenanalyse, der in verschiedenen Bereichen wie Forschung, Stadtplanung und Umweltstudien vielfältige Anwendung findet.



Hinweis: Vorsicht bei Shapefiles als Eingabedaten! Bei deren Verwendung als Eingabedaten ist zu beachten, dass es sich um ein veraltetes Dateiformat handelt; wenn möglich sollte z.B. GeoPackage verwendet werden. Ein Problem von Shapefiles ist, dass sie für die Zeit nur den Datentyp "Date" (Tagesdatum) kennen, aber keine Zeitangabe. Falls eine Zeitangabe erforderlich ist, wird empfohlen, [ISO-8601](#) zu verwenden: z.B. "2023-12-24T18:21" (ohne Angabe der Zeitzone), "2023-12-24T18:21Z" (für die universelle Zeitzone UTC) oder "2023-12-24T18:21+01:00" (für Zeitzone +2 Stunden, das auch für die Mitteleuropäische Sommerzeit nötig ist).

Weiterführende Quellen

Dieses Unterrichtsmaterial ist Teil von [OpenSchoolMaps](#), insbesondere des Themas "Einführung in QGIS 3 und in Geoinformationssysteme (GIS)". Wer mehr Informationen sucht, sollte dort zuerst nachschauen.



Abbildung 2. Das OpenSchoolMaps-Logo.

Weiterführende Quellen sind:

- https://de.wikipedia.org/wiki/Temporale_Datenhaltung
- <https://de.wikipedia.org/wiki/Geodaten>
- https://www.qgistutorials.com/de/docs/3/animating_time_series.html

Wissenstest

Frage 1: Was bewirkt die Checkbox "Objekte über Zeit sammeln"?

Frage 2: Was macht es in diesem Anwendungsfall etwas schwieriger?

Frage 3: Wie könnte das obige Problem gelöst werden?

ANHANG: Datenbeschreibung

Dateiname	KTZH_00002022_00004064.csv
Beschreibung	Gebäude Zürich vom Jahr 1200 bis 2020. Vollständig, gute logische Konsistenz. Die Daten wurden von opendata.swiss bezogen und dann für die Stadt Zürich gefiltert.
Format	CSV
Koordinatenreferenzsystem	EPSG:2056 - Swiss CH1903+ / LV95
Geometrie	Point
Genauigkeit	Dezimeter bis Zentimeter
Aktualität	2. November 2023, Aktualisierungsintervall vierteljährlich
Lizenz/Nutzungsrechte	CC0: Freie Nutzung. Sie dürfen diesen Datensatz auch für kommerzielle Zwecke nutzen. Eine Quellenangabe ist Pflicht (Autor, Titel und Link zum Datensatz).



Frei verwendbar unter der Lizenz (c) [CC0 1.0](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/), sofern nicht anders angegeben.