

OpenSchoolMaps: 03 Analyser des données d' OpenStreetMap

OpenSchoolMaps.ch — Freie Lernmaterialien zu freien Geodaten und Karten

Une feuille de travail



Cette feuille de travail te montre comment jeter un coup d'œil sur les données sur OSM.org sur laquelle la carte est basée.

Tu apprendras également comment signaler les erreurs cartographiques à la communauté OpenStreetMap. Tu peux donc en permanence aider à améliorer et à tenir à jour OpenStreetMap.

Un Premier Coup d'Oeil derrière les Coulisses

Requête sur les Objets

Si tu veux savoir quelles données se trouvent derrière un objet sur la carte, tu peux utiliser la requête d'objet. Clique le -bouton sur le côté droit d'openstreetmap.org.

Cela changera le pointeur de ta souris. Clique maintenant sur l'emplacement approximatif de l'objet en question. Une liste des objets géographiques trouvés apparaîtra sur la gauche. (Il peut aussi en avoir qui ne sont pas visibles sur la carte. Toutes les données contenues dans la collection de données OpenStreetMap ne sont pas affichées dans tous les styles de cartes, certaines même pas du tout).

Clique sur le lien et tu verras les propriétés (« attributs ») de l'objet, le commentaire sur la dernière modification apportée, et encore plus d'informations.

Afficher (toutes) les Données Cartographiques

Surtout avec des objets qui ne sont pas affichés sur la carte, il peut être difficile de les trouver et de les examiner de cette façon. Dans la barre latérale avec les couches cartographiques, les données OpenStreetMap locales peuvent être affichées avec la case à cocher « Données de carte ».

Mais attention : avant de cocher cette case, tu devrais **zoomer le plus possible**, car plus il y a de données à afficher en même temps, plus il est lent et difficile d'utiliser le navigateur Web.

Les objets de données sont disposés sur la carte sous forme de cercles bleus (pour les objets-points) et de lignes (pour les objets lignes et les limites des objets de surface). Tu peux cliquer dessus (même sans le mode de requête d'objet décrit ci-dessus) pour revenir à la vue détaillée de l'objet correspondant.

Aider à Améliorer OpenStreetMap

Comme annoncé par le message de bienvenue, les données OpenStreetMap sont collectées par des personnes comme toi. Même sans formation, tu peux aider à améliorer OpenStreetMap en signalant à la communauté OpenStreetMap des erreurs et omissions.

L'adresse de ton bâtiment scolaire manque-t-elle dans OpenStreetMap? Tout le bâtiment de l'école manque ? Ou y a-t-il un banc, un puits ou une poubelle à proximité de l'école qui n'est pas encore enregistrée? Ou as-tu remarqué quelque chose sur la carte qui est faux ou qui n'est plus actuel ?

Créer des Notes

Pour signaler à la communauté OpenStreetMap ces choses-là, tu peux créer une note. Pour faire cela, clique sur le -bouton à droite.

Une épingle de position apparaît sur la carte . Déplaces-le de manière à ce que la pointe de l'épingle en bas pointe le plus exactement possible vers la position de ton objet. Dans le champ de texte, décris aussi précisément que possible ce qui devrait être modifié ou ajouté ou ce qui est actuellement faux.



Une note OpenStreetMap ne modifie ni les données ni les cartes. C'est comme une note autocollante facilement détachable (aussi connue sous le nom de «Post-It») sur laquelle tu peux écrire quelque chose et que tu colles sur la carte. Les notes sont envoyées à des cartographes expérimentés qui les modifieront s'ils le jugent nécessaire. Tu n'as donc pas à avoir peur de faire des erreurs!

Cependant, cela signifie également que OpenStreetMap n'a pas encore été amélioré avec une note. Donc, si tu veux faire une différence toi-même, nous te recommandons d'effectuer les changements toi-même (entre autre, parce que c'est amusant). Pour cela, il existe une aide OpenSchoolMaps avec la feuille de travail «Éditer OpenStreetMap».

Des questions? Contactez [l'OpenStreetMap-Community!](#)



Librement utilisable sous [CC0 1.0](#)